1. 소프트웨어가 가지고 있는 특성에 대해 설명하라.
2. 소프트웨어의 비가시성
3. 소프트웨어 완제품의 구조가 개발된 코드 안에 숨어 있어 파악하기 힘들다.
4. 프레스만이 정의한 소프트웨어의 특징
5. 소프트웨어는 고전적 의미의 제조가 아니라 개발되는 것이다.
6. 소프트에어는 닳지는 않지만, 요구사항의 변경과 주변 환경의 변화에 따라 수정되고 진화된다.
7. 소프트웨어 공학이란 무엇인가?

소프트웨어의 개발, 운용, 유지보수 및 폐기에 대한 체계적인 접근 방법으로 정의된다.

1. 소프트웨어 공학이 나타나게 된 배경은 무엇인가?

소프트웨어 위기를 해결하기 위해서 다른 분야에서 사용했던 공학 패러다임을 이용하자는 취지에서 1968년 NATO conference 에서 소프트웨어 공학이 제안되었다.

1. 소프트웨어 위기를 설명하라.

소프트웨어 수요 증가에 비해 공급 및 개발의 어려움을 말한다.

1. 소프트웨어 공학의 분야들을 나열하라.

요구 공학, 테스팅, 개발 방법론, 아키텍처, 유지 보수, 프로세스, 형상 관리, 품질, 재사용, 프로젝트 관리, 정형 기법

1. 소프트웨어와 관련된 고객, 사용자, 개발자의 역할에 대하여 설명하라.

고객: 소프트웨어의 개발 필요성을 결정

사용자: 개발자에게 소프트웨어 시스템에 대한 사용자 측면에서의 요구사항을 제공

개발자: 고객과의 계약대로 주어진 시간 및 비용 내에서 사용자들의 요구사항을 기반으로 소프트웨어 시스템을 개발하는 역할

2진수 101.1의 자리값: 11/2

8진수 146의 자리값: 102

16진수 5C3의 자리값: 1491

이재근

이: C774

재: C7AC

근: ADFC

1. 10진수 69.6875 를 2진수로 => 1000101.1011
2. 10진수 69.6875 를 8진수로 => 105.54
3. 10진수 1453.6875를 16진수로 => 5AD.B
4. 367.75(8)을 2진수로 011 110 111. 111 101
5. 9A3.50F3(16)을 2진수로 1001 1010 0011.0101 0000 1111 0011

빨래 프로세스(가정집 세탁기를 이용한)